



ゲームクリエイター をめざす人に 学んでほしいこと

2021年 2月27日(土)
 ZOOM入室可能時間/11:50~
 開催時間/12:00~13:00

今回のオンラインセミナーの趣旨

ゲームクリエイターに興味を持つ人に向けてゲーム業界で活躍中のクリエイターから仕事の経験や体験談を直接聞く事により将来のキャリアを考えるきっかけを作り、意識を高めたい。

セミナー対象

ゲームクリエイターの仕事に関心があり、ゲーム業界や関連業種に興味をもつ小学校、中学校、高校生および保護者、学校の先生、クリエイティブな仕事に興味を持つ方

講演者

株式会社 Indie-us Games
 代表取締役 中村匡彦



様々なゲーム会社にてプログラマーとして、10以上の商業ゲーム開発に参加。その後、独立し、Unreal Engineを使った活動がメインになり、個人でゲーム開発を行いながら、技術コンサルタント、書籍執筆、専門学校講師など幅広く活動。現在はゲーム制作スタジオ株式会社 Indie-us Gamesの代表取締役として更に活動の範囲を広げ、大規模なUnreal Engineを使ったゲームや映像制作などにも携わっている。

プログラム

- ・ゲームクリエイターとしてどんなタイトルの開発をされてきたか
- ・開発における仕事の面白さや大変だけどやりがいがあったこと
- ・ゲームクリエイターの人たちはどんなことを考えながら仕事をしているのか
- ・仕事の中で大切にしなければいけないこと
- ・ゲームクリエイターをめざす人に学んでおいてほしい、経験しておいてほしいこと
- ・ゲーム業界は今こんなスキルを求めている
- ・ゲーム企業が作品を見る際に、注目しているポイント
- ・コロナ時代のゲーム業界の今後

※体験内容や時間帯は変更になる場合があります。

定員

100名

締切

2/26

参加費

無料

会場

オンライン
 会議ツール
 ZOOMを使
 います。

問合せ先

学校法人 郷学舎
 アルスコンピュータ専門学校 事務局
 〒360-0046 埼玉県熊谷市鎌倉町124

TEL048-526-0919

担当 野口・大谷

お申込みはこちら



QRコードから申込みできます

主催

アルスコンピュータ専門学校 ARS2023未来開発プロジェクト事業推進室

後援

埼玉県 熊谷市 埼玉県教育委員会 熊谷市教育委員会 埼玉縣信用金庫 一般社団法人さいしんコラボ産学官 熊谷商工会議所